

Torneo E-sport #GiochiamoACasa

Indizione del torneo

Il Comitato CSI di Latina propone a tutti coloro che lo desiderano la partecipazione al torneo e-sport #GiochiamoACasa sulla piattaforma PS4 con il gioco FIFA20.

L'obiettivo è creare un ambiente virtuale in cui possiamo tornare a incontrarci e divertirci insieme, nell'attesa di riprendere le normali attività sportive.

Iscrizione e partecipanti

Il torneo #GiochiamoACasa è rivolto ai tesserati CSI che abbiano compiuto almeno 12 anni entro il 20 maggio p.v.

In base al numero di adesioni, si valuterà la suddivisione o meno dei partecipanti nelle categorie:

- UNDER: atleti dai 12 anni compiuti ai 15 anni compiuti
- OVER: atleti dai 16 anni e oltre

Le iscrizioni devono pervenire tramite la piattaforma <https://iscrizioni.csi-net.it/004/18686> entro e non oltre il 30 maggio p.v.

Tutti i partecipanti dovranno compilare l'apposito modulo di iscrizione. Tra i dati da fornire obbligatoriamente c'è l'ID PlayStation network (nick name) per poter essere contattati dagli altri partecipanti.

L'iscrizione è gratuita. Ogni partecipante dovrà provvedere autonomamente all'iscrizione a PlayStationPlus per la durata di almeno 1 mese.

Svolgimento del torneo

Il torneo si articola nelle seguenti fasi:

- Prima fase: gironi in gara unica
- Seconda fase: gare a eliminazione diretta
- Terza fase: finali in gara unica per determinare la classifica finale

Le gare si svolgeranno in fasce orarie predefinite.

Ciascun giocatore può scegliere una sola squadra per tutta la durata del torneo. Non esiste l'esclusività della squadra, per cui più giocatori possono scegliere la stessa squadra. È vietato utilizzare le selezioni nazionali e gli Ultimate Teams.

Nel corso della prima fase, i punteggi saranno attribuiti nel seguente modo:

- 3 punti in caso di vittoria
- 1 punto in caso di pareggio
- 0 punti in caso di sconfitta

In caso di parità al termine del girone si prenderà in considerazione la seguente lista di fattori:

1. maggior numero di vittorie nella classifica avulsa;
2. differenza reti nella classifica avulsa;
3. maggior numero di reti segnate nella classifica avulsa;
4. maggior numero di vittorie nell'intera manifestazione;
5. differenza reti nell'intera manifestazione;

6. maggior numero di reti segnate nell'intera manifestazione
7. atleta con minore età

In caso di parità nelle gare a scontro diretto, in caso di parità, la gara andrà rigiocata immediatamente finché non sarà decretato un vincitore.

Svolgimento della gara

Cinque minuti prima dell'orario ufficiale della gara, il giocatore 1 (squadra ospitante) procede con i seguenti steps:

1. Avviare il gioco
2. Selezionare "Amichevoli on line" → "Nuova stagione" → "Ricerca avversario"
3. Aggiungere il giocatore 2 (squadra ospitata)
4. Selezionare "Impostazioni" e inserire i seguenti dati:
 - a. Durata tempo: 8 minuti
 - b. Comandi: qualsiasi
 - c. Velocità gioco: veloce
 - d. Tipo di rosa: 85 totale

Si consiglia di salvare ogni volta la partita tramite modalità "share play" su una chiavetta USB.

Risultati e ricorsi

Entro 12 ore dal termine della gara entrambi i giocatori invieranno una mail all'indirizzo commissionisportive@csilatina.it comunicando i seguenti dati:

- Codice gara
- Nicknames di entrambi i giocatori
- Risultato finale

Qualora uno dei due giocatori fosse irreperibile entro la data e ora stabilita, oppure dovesse perdere la connessione durante l'incontro, verrà data partita persa per 0-3.

Non sono previsti reclami o ricorsi.

Classifica e comunicati

Il comunicato con i risultati di ciascun turno, la classifica e eventuali ulteriori provvedimenti sarà pubblicato sul sito csilatina.it al termine di ogni singolo turno.

Il giorno e le modalità delle premiazioni verranno comunicate successivamente, in base all'evolversi delle restrizioni legate al COVID-19.